



Memorandum of Understanding

Web Development Project

Between

Pihak A:

Build Next

Pakuwon Mall, Homepro Area Lower Ground Floor, Surabaya.

[Person In Charge]

[Email]

and

Pihak B:

Kujira Dynamics

Darmo Permai Utara 1 No.49, Surabaya

Sam Sebastian

kujiradynamics@gmail.com

1. PURPOSE

Memorandum Saling Pengertian (MOU) ini menetapkan kerangka kerja dan ketentuan umum untuk kolaborasi antara Pihak A dan Pihak B dalam pengembangan situs web/aplikasi web ("Proyek"). Nota Kesepahaman ini menguraikan pemahaman dan niat bersama kedua belah pihak dan dapat digunakan sebagai dasar pembuatan kontrak.

2. PROJECT OVERVIEW

Project Name: [Nextpedia.id](https://nextpedia.id) (PCN- Principal Collective Network)

Description: Proyek ini melibatkan perancangan, pengembangan, dan penerapan [deskripsi singkat situs web/aplikasi, misalnya, "situs web e-commerce responsif dengan sistem manajemen member dan sistem manajemen konten"].

Objectives:

1. Buat antarmuka yang mudah digunakan
2. Optimalisasi untuk perangkat seluler
3. Membuat Sistem Manajemen User / Member / Client (Principal)
4. Membuat Sistem Manajemen Konten

3. SCOPE OF WORK

Pihak B setuju untuk menyediakan layanan berikut:

Fase 1: Discovery & Planning (Pengumpulan Data & Perencanaan)

- Pengumpulan dan analisis persyaratan
- Pengembangan garis waktu proyek
- Perencanaan arsitektur teknis
- Wireframe dan mockup
- Mendaftarkan nama domain untuk 1 tahun
- Mendaftarkan hosting untuk 1 tahun

Linux Shared Hosting (Indonesia - IIX / Singapore - SGIX)

5 GB Cloud SSD NVme

CPU 100% (shared)

1 GB RAM

Email

Let's Encrypt SSL (Free)

100.000 visitor capacity

jika dalam 12 bulan dari pemesanan hosting / lewat 12 bulan dibutuhkan spesifikasi yang berbeda, maka Pihak B membantu Pihak A untuk pemesanan, pembiayaan dilakukan Pihak A

Fase 2: Design (Desain)

1. Nextpedia.id (Principal Collective Network)
 - a. Pages:
 - i. Home Page (auto revolve Hero banner, Sections, Highlighted Products, Highlighted Brands, Latest Article, Upcoming Events)
 - ii. Static Pages (About Us, FAQ, Contact Us)
 - iii. Dynamic Pages:
 1. Products (browse, category, product detail)
 2. Brand (browse, category, brand detail)
 3. Projects (browse, category, project detail (linked with product & brand))
 4. Articles (News from company, media, and from brands)
 - iv. Interactive System:
 1. Membership
 - a. Registration forms with email verification
 - b. Login/logout functionality
 - c. Password recovery and reset via Email
 - d. Private QR code
 - e. For Public Member (on home page)
 - f. For Brand Member/Brand admin (by invitation - QR code link)
 2. Manageable brand page
 - a. landing page mobile first layout (private web address, example: www.nextpedia.id/brand)
 - b. on page SEO, site speed, crawlability
 - c. Manageable/ Editable (Isi/edit mandiri)
 - d. Brand's Admin register by invitation - QR code link
 - b. Desain UI/UX
 - c. Konsep desain visual
 - d. Text dalam bahasa Inggris
 - e. Revisi desain (2x dalam fase ini)
 - f. Proses persetujuan desain
2. Imajiwaktu.id
 - a. Pages:

- i. Home Page (auto revolve Hero banner, Highlighted Professional (weekly/monthly cycle, Browse professionals, category, Articles/Inspiration)
- ii. Professional Landing Page (Interactive System)
 - 1. landing page mobile first layout (private web address, example: www.nextpedia.id/nama_arsitek)
 - 2. Content: description/bio, services list, projects list
 - 3. Manageable/ Editable (Isi/edit mandiri)
 - 4. Professional's Admin register by invitation - QR code link
- iii. Articles/ Inspiration (dynamic content by admin)
- b. Desain UI/UX
- c. Konsep desain visual
- d. Text dalam bahasa Inggris
- e. Revisi desain (2x dalam fase ini)
- f. Proses persetujuan desain

Fase 3: Development (Pengembangan/coding)

1. Fase Nextpedia
 - Pengembangan front-end
 - Pengembangan sisi belakang
 - Desain dan implementasi basis data
 - Sistem Manajemen User / Member
 - Sistem Manajemen Client (Principal)
 - Sistem Manajemen Konten
2. Fase Imajiwaktu
 - Pengembangan front-end
 - Pengembangan sisi belakang
 - Desain dan implementasi basis data
 - Sistem Manajemen Professionals
 - Sistem Manajemen Konten

jika ada revisi fitur / desain maka perlu addendum untuk memastikan kedua belah pihak menyetujui perubahan seperti jadwal, pembayaran, atau kewajiban sambil mempertahankan keabsahan MoU.

Fase 4: Testing & Launch (Pengujian & Peluncuran)

- Pengujian jaminan kualitas
- Perbaikan bug dan optimasi
- Pelatihan klien
- Penyebaran dan peluncuran

- Dukungan pasca-peluncuran ([X] hari/minggu)

4. DELIVERABLES

- Situs web/aplikasi web yang berfungsi penuh
- Kode sumber dan dokumentasi
- Materi pelatihan Sistem Manajemen Konten / User / Member / Client (Principal)
- 12 bulan hosting
- 12 bulan domain
- Dukungan Teknis selama 60 hari kerja terhitung setelah peluncuran nextpedia.id & imajiwaktu.id

5. TIMELINE

Estimated Project Duration: 7 minggu from project commencement

General Key Milestones:

- Project Kickoff: 26 December 2025
- Design Approval:
 - Nextpedia: 10 January 2026
 - Imajiwaktu: 15 January 2026
- Development Completion:
 - Nextpedia: 31 January 2026
 - Imajiwaktu: 5 February 2026
- Testing Phase:
 - Nextpedia: 7 February 2026
 - Imajiwaktu: 12 February 2026
- Launch Date:
 - Nextpedia: 10 February 2026
 - Imajiwaktu: 15 February 2026

Jadwal dapat berubah berdasarkan modifikasi lingkup kerja dan feedback klien yang tepat waktu.

6. FINANCIAL TERMS

Total Anggaran: IDR 23.400.000

Jadwal Pembayaran:

- Setoran Awal (30%): IDR 7.020.000 - Dibayarkan saat penandatanganan
- Pembayaran Kedua (30%): IDR 7.020.000 - Dibayarkan setelah persetujuan desain
- Pembayaran Ketiga (30%): IDR 7.020.000- Dibayarkan setelah pengembangan selesai
- Pembayaran Terakhir (10%): IDR 2.340.000 - Jatuh tempo saat peluncuran proyek

7. RESPONSIBILITIES

Tanggung Jawab Pihak A (Client):

- Menyediakan konten, gambar, dan materi yang diperlukan tepat waktu
- Berikan akses ke akun dan kredensial yang diperlukan
- Tinjau dan setuju hasil kerja dalam 3-5 hari kerja
- Berikan umpan balik yang konstruktif Pastikan pembayaran tepat waktu sesuai jadwal

Tanggung Jawab Pihak B (Developer):

- Kirimkan pekerjaan sesuai spesifikasi dan tenggat waktu yang disepakati
- Jaga komunikasi teratur dan berikan pembaruan kemajuan
- Pastikan kualitas kode dan praktik terbaik
- Memberikan dukungan teknis selama periode yang disepakati
- Jaga kerahasiaan informasi klien

8. INTELLECTUAL PROPERTY

- Setelah pembayaran akhir, semua hak kekayaan intelektual untuk karya yang dikembangkan secara khusus akan dialihkan ke Pihak A.
- Pihak B mempertahankan hak untuk menggunakan proyek tersebut dalam portofolio mereka.

- Komponen, pustaka, dan kerangka kerja pihak ketiga mempertahankan lisensi aslinya.
- Pihak A bertanggung jawab untuk memastikan bahwa semua konten yang disediakan (teks, gambar, dll.) tidak melanggar hak pihak ketiga.

9. CONFIDENTIALITY

Kedua belah pihak sepakat untuk menjaga kerahasiaan semua informasi hak milik yang dibagikan selama proyek ini dan tidak mengungkapkan informasi tersebut kepada pihak ketiga tanpa persetujuan tertulis sebelumnya.

10. COMMUNICATION

Primary Contacts:

- Party A: [Name, Email, Phone]
- Party B: Sam Sebastian, kujiradynamics@gmail.com, +6285230616465

Communication Methods:

- Weekly status meetings via video call/in-person
- Email updates
- Project management tool: Trello

11. CHANGE MANAGEMENT

Setiap perubahan pada ruang lingkup proyek, jadwal, atau anggaran harus didokumentasikan secara tertulis dan disetujui oleh kedua belah pihak melalui proses Permintaan Perubahan sebelum implementasi.

12. TERMINATION

Salah satu pihak dapat mengakhiri MOU ini dengan pemberitahuan tertulis 14 hari. Dalam hal pengakhiran:

- Pihak A membayar semua pekerjaan yang telah diselesaikan hingga tanggal pengakhiran
- Pihak B akan mengirimkan semua pekerjaan dan material yang telah diselesaikan
- Kedua pihak akan mengembalikan semua informasi rahasia

13. FORCE MAJEURE

Tidak satu pun pihak akan bertanggung jawab atas keterlambatan atau kegagalan dalam melaksanakan kewajibannya berdasarkan MOU ini apabila keterlambatan atau kegagalan tersebut disebabkan oleh peristiwa di luar kendali wajar mereka, termasuk namun tidak terbatas pada:

- Bencana alam (gempa bumi, banjir, badai, pandemi)
- Perang, terorisme, atau kerusuhan sipil
- Tindakan, hukum, atau peraturan pemerintah
- Pemogokan atau perselisihan buruh
- Pemadaman listrik atau kegagalan telekomunikasi
- Serangan siber atau pelanggaran data yang memengaruhi infrastruktur penting
- Keadaan kahar

Pemberitahuan: Pihak yang terkena dampak harus memberitahukan pihak lain secara tertulis dalam waktu [5] hari kerja setelah mengetahui adanya peristiwa kahar.

Kewajiban: Pihak yang terkena dampak wajib:

- Melakukan upaya yang wajar untuk meminimalkan dampak peristiwa kahar
- Melanjutkan pelaksanaan sesegera mungkin
- Memberikan pembaruan berkala tentang status dan perkiraan jangka waktu penyelesaian
- Perpanjangan Jangka Waktu: Jangka waktu dan tenggat waktu proyek akan diperpanjang selama periode yang sama dengan durasi peristiwa kahar.

Hak Pengakhiran: Jika peristiwa force majeure berlanjut selama lebih dari [30] hari, salah satu pihak dapat mengakhiri MOU ini tanpa penalti dengan memberikan pemberitahuan tertulis kepada pihak lain.

14. DISPUTE RESOLUTION

Apabila terjadi perselisihan, kedua belah pihak sepakat untuk terlebih dahulu mencoba menyelesaikannya melalui negosiasi dengan itikad baik. Jika tidak terselesaikan, perselisihan akan ditangani melalui [mediasi/arbitrase] sesuai dengan hukum yang berlaku.

15. GENERAL PROVISIONS

- Nota Kesepahaman ini tidak mengikat dan mewakili maksud kedua belah pihak.
- Kontrak formal akan menyusul, yang mencakup ketentuan-ketentuan yang diuraikan di sini.
- Nota Kesepahaman ini akan tetap berlaku hingga [Tanggal] atau hingga digantikan oleh kontrak formal.
- Nota Kesepahaman ini hanya dapat diubah melalui perjanjian tertulis yang ditandatangani oleh kedua belah pihak.

16. SIGNATURES

Dengan menandatangani di bawah ini, kedua belah pihak mengakui pemahaman dan persetujuan mereka terhadap ketentuan yang diuraikan dalam Nota Kesepahaman ini.

Pihak A (Client), tanggal:

Pihak B (Developer), tanggal:

(Nama Lengkap)

(Jabatan)

(Sam Sebastian)

(Project Head)

